

INTERAKTYWNA GRA BIZNESOWA

MISJA NA AVALONE
KOSMOS
4000

Propozycja współpracy dla

Warszawa,2020

PROPOZYCJA WSPÓŁPRACY

Kontekst sytuacyjny

Spotkanie firmowe (wewnętrzne lub z klientami), konferencja, wyjazd integracyjny lub szkolenie

Uczestnicy

Grupy od 10 do 60 osób
Wszystkie działy w firmie
Wszystkie szczeble w hierarchii

Interaktywna Gra Biznesowa

Kosmos 4000. Misja na Avalone

Czas trwania

3-4 godziny (dokładny czas do ustalenia w zależności od Państwa potrzeb i możliwości)

Logistyka

Sala konferencyjna od 50 do 400 m kw., nagłośnienie, rzutnik, duży ekran, flipchart

MISJA NA AVALONE
KOSMOS
4000

INTERAKTYWNA GRA BIZNESOWA

Zachwyćcie Państwo uczestników Waszego eventu tą ekscytującą i inspirującą Interaktywną Grą Biznesową! Zaangażujcie ich, jak nigdy przedtem...Nadajcie Waszemu spotkaniu firmowemu blasku i wzmocnijcie jego przesłanie... Sprawcie, aby najważniejsze wnioski biznesowe wybrzmiały z pełną mocą...

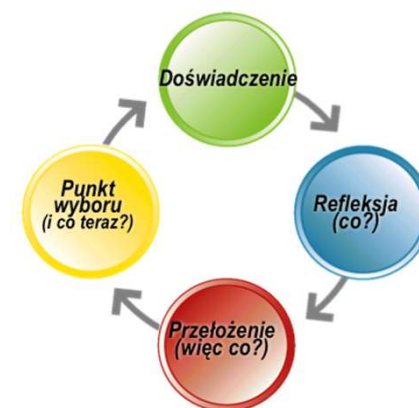
Kosmos 4000. Misja na Avalone – autorska gra Training Excellence - oparta jest o Metodę Interactive Learning Experience. Pozwala ona na trwałe zmiany postaw poprzez zrozumienie konsekwencji wyboru zachowań i zaakceptowanie odpowiedzialności za swoje wybory. Polega na zaangażowaniu uczestników w scenariusz, w którym każdy z nich ma do odegrania pewną rolę i misję do spełnienia.

Podczas takiego **Doświadczenia** – pierwsza część gry, uczestnicy podejmują decyzje i działają w sposób, w jaki robią to zwykle w swojej codziennej pracy. Dzięki temu gra staje się lustrzanym odbiciem ich obecnych, mniej lub bardziej, pożądanых zachowań. Doświadczenie przebiega według zaplanowanego scenariusza, który przenosi uczestników do czasów podbojów Dzikiego Zachodu.

W fazie analizy i podsumowania – druga część gry, ma miejsce dyskusja (**Refleksja**) na temat tego co się wydarzyło, a także na temat podjętych decyzji, działań i ich konsekwencji. Poprzez analogie i przykłady z realnego świata (**Przełożenie**) uczestnicy mogą nakreślić konkretne zmiany, które pomogą im zwiększyć skuteczność działania (**Punkt wyboru**).

Podsumowanie jest dostosowane do realiów uczestników, po to by dostrzegli oni jak najwięcej analogii pomiędzy grą a ich rzeczywistością, a w konsekwencji udoskonalili sposoby działania.

 **TRAINING**
EXCELLENCE



SCENARIUSZ

Jest rok 4000. Planeta Ziemia nękana jest atakami galaktycznych najeźdźców – Trekonów. Miliony ludzi straciło życie w tej nierównej walce. Agresorzy dysponują nowocześniejszą bronią i są coraz bardziej bezwzględni. Jeden z satelitów zwiadowczych Ziemi przechwycił sygnały świadczące o tym, że Trekoni szykują się do ostatecznego rozprawienia się z rasą ludzką. To będzie zmasowany atak, który ma się zakończyć unicestwieniem naszej planety.

Przedstawiciele Rady Ziemskiej, która podejmuje strategiczne decyzje w imieniu całej ludzkości zwołali w trybie pilnym nadzwyczajne zebranie. Podjęto decyzję, że jedynym ratunkiem jest zbudowanie tarczy ochronnej wokół Ziemi. Naukowcy z Agencji Międzyplanetarnej już kilka lat temu opracowali super zaawansowaną technologię, która to umożliwi. Wykorzystuje ona kryształy Antrixu, których śladowe ilości znaleziono na Ziemi po piątym wybuchu gwiazdowym. Testy były udane, ale ze względu na znikomą ilość Antrixu udało się skonstruować tarczę wielkości zaledwie kopuły stadionu sportowego. Kolejne eksperymenty potwierdziły, że tarcza jest praktycznie niezniszczalna, nawet w obliczu zmasowanego ataku Trekonów. Jedyne znane pokłady Antrixu znajdują się na planecie Avalone – oddalonej od Ziemi o 36 milionów lat świetlnych. Jeszcze kilkadziesiąt lat temu odległość nie do pokonania, ale obecnie już osiągalna dzięki supernapędowi umożliwiającemu skok w nadprzestrzeń.

Rada Ziemska zdecydowała, że ekspedycja na Avalone musi być zorganizowana bezzwłocznie. Ze względu na ryzyka związane z misją kilka załóg – każda poleci własnym statkiem międzyplanetarnym Defender 4. To właśnie Wy będziecie stanowili załogi statków. W Waszych rękach ocalenie świata przed zagładą i zarobienie fortuny jako wyraz wdzięczności całej ludzkości. Powodzenia!



MISJA NA AVALONE
KOSMOS
4000

NAUKA I WNIOSKI WYPŁYWAJĄCE Z GRY

Poprzez grę uczestnicy odkryją w jaki sposób:

- Przedkładać efektywność ponad aktywność
- Myśleć w sposób bardziej strategiczny, a nie doraźny
- Opierać się presji czasu i koncentrować na priorytetach
- Przygotowywać, planować i wdrażać strategię obliczoną na maksymalizację wyników
- Zdobywać, analizować i wykorzystywać informacje
- Konsekwentnie trzymać się wyznaczonych celów i planu działania, przeciwstawiać pokusom pójścia "na skróty"
- Podejmować skalkulowane ryzyko
- Podejmować wywarzone decyzje
- Współpracować i komunikować się w ramach zespołu dla osiągnięcia wspólnych celów



WISJA NA AVALONE
KOSMOS
4000

JAK DOSTOSUJEMY GRĘ DO PAŃSTWA REALIÓW BIZNESOWYCH?

Zastanawiacie się Państwo czy nasza gra wpisze się w realia Waszego biznesu? Jak najbardziej. Nasi trenerzy mają ponad 27-letnie doświadczenie biznesowe i zrozumienie sektora b2b.

Spotkamy się z Państwem przed eventem aby jeszcze lepiej poznać kontekst sytuacyjny i dostosować drugą część – podsumowanie – do Waszych celów i oczekiwań. Wykorzystując analogie, przełożymy konkretne wydarzenia i symbole w grze na Państwa rzeczywistość. Dzięki temu uczestnicy będą zmotywowani do wdrożenia potrzebnych zmian w swoich postawach, zachowaniach oraz działaniach i opuszczą spotkanie z głowami pełnymi pomysłów i inspiracji.



MISJA NA AVALONE
KOSMOS
4000

6 POWODÓW, DLA KTÓRYCH WARTO WYBRAĆ NASZĄ INTERAKTYWNA GRĘ BIZNESOWĄ

1. Ciekawe wzbogacenie konferencji i spotkań

Tradycyjne konferencje czy spotkania firmowe bywają nużące i brakuje im często dynamiki, tak potrzebnej do pełnego zaangażowania. Prelegentom coraz trudniej podtrzymać uwagę audytorium. Po jakimś czasie biernego słuchania wiele osób zaczyna się nudzić i sięgać do swoich smartfonów. Przy naszej grze nie ma mowy o rozpraszaniu uwagi. Każdy ma swoją rolę do odegrania, a kluczem do sukcesu jest aktywne uczestnictwo. Natomiast w podsumowaniu gry nawiązujemy bezpośrednio do Państwa realiów biznesowych i celów spotkania, aby jego główne przesłania silnie wybrzmiewały.

2. Skuteczne wzmocnienie projektu szkoleniowego

Interaktywna Gra Biznesowa może być jednym z filarów Państwa projektu szkoleniowego. Bez względu na tematykę warsztatów rozwojowych, nada im wigoru i pozytywnej energii. Szczególnie polecamy ją jako inspirujące rozpoczęcie lub zakończenie cyklu szkoleń. Alternatywnie, może ona stanowić ważny moduł w ramach 1 lub 2-dniowego warsztatu. Jak maksymalizować własną efektywność? Jak osiągać doskonale rezultaty przy dużej zmienności i niepewności? Jak konsekwentnie wytrwać przy założonych celach, nie idąc na skróty? To tylko niektóre z wielu tematów, które porusza nasza gra...

3. Doskonała okazja do zintegrowania zespołu

Szukacie Państwo skutecznych sposobów na zintegrowanie zespołu, wzmocnienie komunikacji i współpracy? Czytajcie dalej! Gra Training Excellence pomaga poznać się wzajemnie i lepiej zrozumieć. Wyzwała w uczestnikach chęć komunikowania się, negocjowania, pokonywania barier i wspólnego rozwiązywania problemów. Pokazuje, że nastawienie „MY WSZYSCY” zawsze będzie miało przewagę nad podejściem „JA SAM”.



MISJA NA AVALONE
KOSMOS
4000

6 POWODÓW, DLA KTÓRYCH WARTO WYBRAĆ NASZĄ INTERAKTYWNA GRĘ BIZNESOWĄ C.D.

4. Fantastyczna zabawa, która na długo pozostanie w pamięci

Dorośli uwielbiają uczyć się poprzez zabawę. Nasza gra dostarcza wspaniałej zabawy i niezapomnianych wrażeń! Wciągający scenariusz, zmienność akcji, wysokiej jakości materiały oraz narracja prowadzących sprzyjają pełnemu zaangażowaniu się w rozgrywkę. A wszystko w niezapomnianym klimacie epoki, w której odbywa się gra. Nawet nie zorientujecie się Państwo jak szybko minął czas!

5. Super wygodna, elastyczna formuła

Chcecie Państwo w krótkim czasie uzyskać maksimum efektów? Zależy Wam, aby objąć wydarzeniem rozwojowym dużą grupę, bez dzielenia jej na podzespoły? Idealnie trafiliście! Gra Training Excellence jest tak skonstruowana, że w ciągu 3-4 godzin pozwala osiągnąć cele możliwe do zrealizowania jedynie w trakcie 2-dniowego szkolenia. Co więcej, jej mechanizm nie tylko umożliwia, ale wręcz sprzyja rozgrywkom w dużych grupach, nawet 60-osobowych.

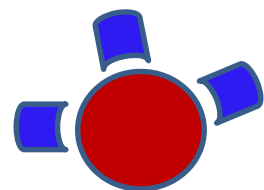
6. Wydarzenia „odporne” na każde warunki pogodowe

Zła pogoda może popsuć nawet najciekawsze zajęcia na świeżym powietrzu. Ponieważ nasza gra odbywa się w komfortowej sali konferencyjnej, nie straszne jej zimno, czy padający deszcz. Możecie Państwo w pełni oddać się przyjemnościom rozgrywki, nie martwiąc się o aurę panującą na zewnątrz.

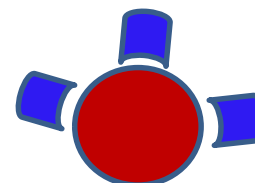
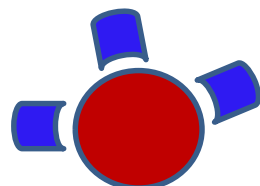
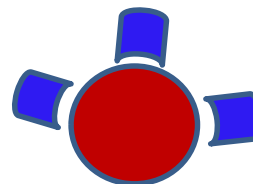
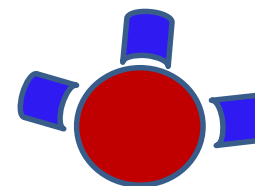


UKŁAD SALI

(MIN. 120 M KW.
OD 10 DO 25)



5 STOŁÓW
LICZBA KRZESEŁ
DOSTOSOWANA DO LICZBY
UCZESTNIKÓW

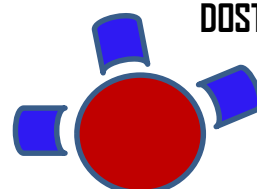
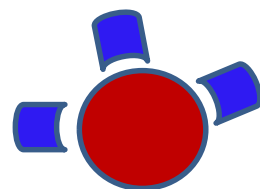
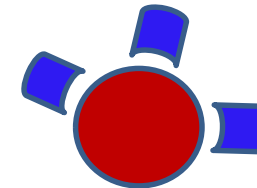
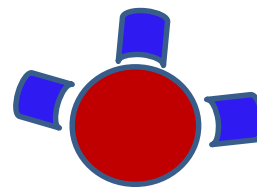
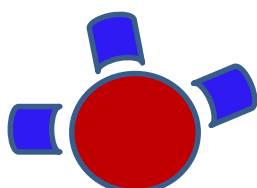
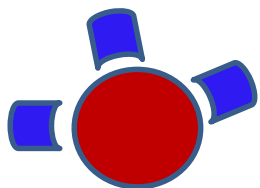


NAGŁOŚNIENIE SALI
(2 MIKROFONY)

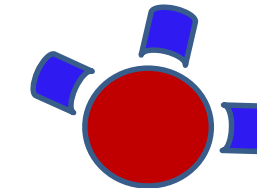
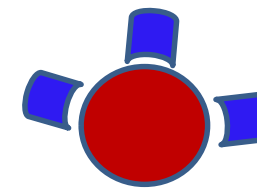
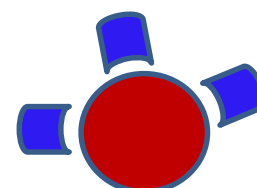
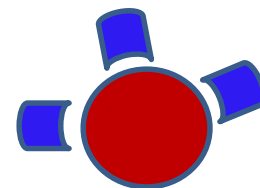
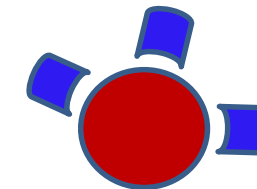
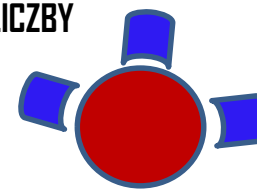


UKŁAD SALI

(MIN. 150 M KW.
OD 26 DO 60 OSÓB)



12 STOŁÓW
LICZBA KRZESEŁ
DOSTOSOWANA DO LICZBY
UCZESTNIKÓW



NAGŁOŚNIENIE SALI
(2 MIKROFONY)

